GUIDE COMPLE… I MIGLIORI GIOCHI PS3

Play generation

JUST CAUSE 2

Fazioni • Missioni • Consigli • Trofei

CONTROLLI

Levetta destra: Movimento.
Levetta sinistra: Mira.
↑: Arma a due mani.
↓: Usa il radiofaro.
→: Cambia arma a una mano/doppia impugnatura (tieni premuto)
✖: Salta.
●: Corpo a corpo.
■: Ricarica.
▲: Interazione.
R1: Schiva.
R2: Fuoco primario.
R3: Mira.
L1: Rampino.
L2: Usa esplosivo.
L3: Chinati
START: Pausa.
SELECT: PDA.

È duro il lavoro dell'infiltrato, specie in un territorio ostile. L'unico modo di sopravvivere è cercare alleanze tra le fazioni in guerra, accettando qualsiasi incarico. Per alleggerirti l'impresa abbiamo preparato una guida che spiega come completare tutte le missioni che ti verranno assegnate.

CONSIGLI

Completare *Just Cause 2* al 100% è una sfida ardua, che comporta la ricerca di centinaia di oggetti in un'area di 120 chilometri quadrati. Uno sforzo ricompensato tuttavia dall'ottenimento di potenziamenti e di denaro per l'acquisto di equipaggiamenti che ti renderanno un soldato invincibile. Di seguito alcuni consigli su come recuperarli:

1. BASE JUMPING

Il tuo paracadute può risultare molto utile per individuare i bonus dall'alto. Impara a usarlo in combinazione con il rampino per aumentare l'autonomia di volo. Ricorda di attendere che acquisisca portanza prima di cambiare direzione per evitare di scendere bruscamente di quota. Atterra agganciandoti al suolo con il rampino e richiudendo subito il paracadute.

2. LA CODA DELLO SCORPIONE

Il rampino è un oggetto molto versatile, sfruttabile come arma e mezzo di trasporto. Puoi usarlo per bloccare veicoli al suolo, agganciare nemici, pareti o taniche esplosive, oppure per muoverti velocemente sfruttando "l'effetto fionda". Quest'ultima funzione è molto utile per esplorare le città alla ricerca di bonus.

3. BASSO PROFILO

Quando vuoi recuperare bonus o completare missioni, evita di causare troppo danno così da non allertare il sistema di sicurezza dell'isola. In questo modo potrai muoverti più liberamente per l'area di gioco senza doverti preoccupare di elicotteri nemici e squadre speciali. Nel caso il livello di allerta salisse troppo, cerca un posto nascosto (ad esempio, il fondo di un fiume) e attendi che l'allarme passi.



LE ROCCAFORTI





Ciascuna delle tre fazioni con cui collabori 1 ti chiederà di aiutarli a conquistare tre roccaforti nemiche. Strutturalmente l'assalto alle roccaforti ripete a grandi linee il medesimo schema: **dovrai scortare un gruppo di tecnici all'interno della base rimanendo sempre al loro fianco per neutralizzare ogni minaccia**. 2

I nemici si fanno sempre più forti con il progredire nelle missioni di una fazione, comprendendo cecchini, mitragliatrici fisse 3 e blindati. **La tecnica migliore per affrontarli è agganciarli con il rampino ed eventualmente finirli usando le armi**. 4 È invece preferibile tentare di catturare gli elicotteri, in modo da poterli utilizzare contro i nemici. Attento ai missili terra-aria. A circa un terzo della missione dovrai aprire un cancello, scavalcando il muro di recinzione e azionando un pannello elettrico. 5 Alla fine della missione dovrai affrontare il comandante, spesso dotato di elicottero. **Utilizza una mitragliatrice fissa sganciata dal suo tripode, quasi sempre disponibile, oppure estrailo dal suo abitacolo con il rampino**. 6









LE ROCCAFORTI





Ciascuna delle tre fazioni con cui collabori 1 ti chiederà di aiutarli a conquistare tre roccaforti nemiche. Strutturalmente l'assalto alle roccaforti ripete a grandi linee il medesimo schema: **dovrai scortare un gruppo di tecnici all'interno della base rimanendo sempre al loro fianco per neutralizzare ogni minaccia**. 2

I nemici si fanno sempre più forti con il progredire nelle missioni di una fazione, comprendendo cecchini, mitragliatrici fisse 3 e blindati. **La tecnica migliore per affrontarli è agganciarli con il rampino ed eventualmente finirli usando le armi**. 4 È invece preferibile tentare di catturare gli elicotteri, in modo da poterli utilizzare contro i nemici. Attento ai missili terra-aria. A circa un terzo della missione dovrai aprire un cancello, scavalcando il muro di recinzione e azionando un pannello elettrico. 5 Alla fine della missione dovrai affrontare il comandante, spesso dotato di elicottero. **Utilizza una mitragliatrice fissa sganciata dal suo tripode, quasi sempre disponibile, oppure estrailo dal suo abitacolo con il rampino**. 6













LA TIGRE BIANCA

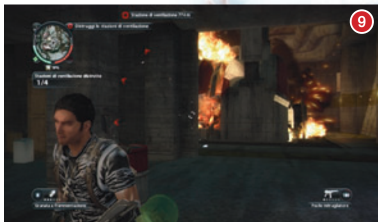
Elimina tutti i nemici iniziando con i cecchini sulle torri, **trascinandoli verso il basso con il rampino**. Usa la radio nella torre evidenziata dal radar e attendi l'arrivo di Pang. **Uccidi il boia e proteggi Pang dall'assalto dei soldati nemici**. Conclusa la battaglia, sali sulla moto e insegui Pang attraverso i canyon. Quando subisci l'imboscata, scendi dalla moto e usa le rocce come copertura. **Nella battaglia successiva lascia il comandante del plotone nemico per ultimo, in quanto per ucciderlo devi realizzare una serie di colpi alla testa**. 7 In seguito sarai attaccato da un elicottero che **ti consigliamo di dirottare così da raggiungere facilmente il luogo dove si trova la Tigre Bianca**. All'arrivo dei nemici, prendi la minigun e segui Tom fino alla fine della missione. 8

SALVATAGGIO FRA I MONTI

Demolisci i quattro bersagli evidenziati piazzando due bombe su ciascuno. 9 **Nel farlo, muoviti con calma eliminando i nemici in sicurezza senza generare troppa confusione**. Distrutti i bersagli, dirigiti verso il punto mostrato sul radar e sbarazzati dei ninja concentrandoti su uno alla volta. **Lanciati verso il fuoristrada evidenziato e utilizzalo per raggiungere il veicolo con l'ostaggio**. Elimina i ninja al suo interno e prendine il controllo per terminare la missione.

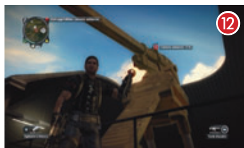
THREE KINGS

Atterra sul tetto dell'hotel vicino al primo boss, elimi- »









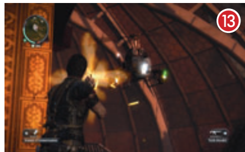
» na i suoi scagnozzi e poi dedicati a lui. **Per sconfiggerlo devi concentrare i tuoi colpi alla testa, usando il rampino per bloccarlo**. Ricorda di continuare a muoverti per evitare le sue granate e di non stargli vicino quando muore. ⑩ Agganciati all'elicottero per raggiungere il secondo obiettivo. Dopo aver eliminato le guardie, stando attento alle mine, dirigiti subito verso il retro del palco, dove il boss non può colpirti. **Quando Sheldon lo distrae attaccandolo, sporgiti dal retro del palco e colpiscilo alle spalle**. ⑪ Una volta sconfitto, raggiungi la torre con l'ultimo boss usando rampino e paracadute. **Per sconfiggerlo piazzati rapidamente alle sue spalle, dove i suoi missili satellitari non possono arrivare**. Attendi in quell'area l'arrivo dei nemici, boss compreso, sporgendoti se necessario.

NELLA TANA DEL LUPO

Le prossime due missioni si svolgeranno una di seguito all'altra, approfittane quindi per cercare tutti i potenziamenti. Raggiungi la base della fazione scelta come alleato, **decisione che non influirà sulla struttura del gioco o sul suo finale**. Procedi con calma lungo il quartier generale nemico, uccidendo tutti i nemici che incontri. Superato il blindato, dovrai distruggere tre cannoni ⑫, l'ultimo dei quali è protetto da ninja. **Cerca di attaccare dall'alto usando i tetti come protezione e ricorda di curarti e rifornirti tra un cannone e l'altro**. Distrutti gli obiettivi, entra nella base di Panay che sarà presto gremita di nemici. **Riparati dietro le macerie della casa di Panay e sporgiti per bersagliare l'elicottero fino ad abbatterlo**. ⑬ Raggiungi il centro dell'area per aprire l'ingresso principale e fuggi prima della detonazione.

GIUSTA CAUSA

Vola verso il punto indicato. All'apparire del sottomarino, elimina gli elicotteri e le rampe di missili terra-aria volando basso e atterra sopra di esso. ⑭ **Quando compare il boss, avanza rimanendo al coperto delle pile d'oro e raggiungi il centro dell'area**. Elimina i ninja, che continueranno ad apparire, e preparati ad attaccare il boss quando ricarica il suo lanciarazzi, per poi ritornare in copertura. **Esaurita la sua barra di energia, ti ritroverai sopra un razzo bersagliato dal boss in volo su un altro razzo. Colpisci il boss per distrarlo e disarma il razzo che stai cavalcando**. ⑮ Ripeti il procedimento con gli altri due razzi per completare la missione (e il gioco).







MISSIONI DEI REAPER





ALTI E BASSI

Nella base indicata sulla mappa, raggiungi il pozzo contenente il serbatoio e calati al piano inferiore. **Elimina la resistenza, facendo attenzione al demolitore, e trova il pannello di controllo per innescare l'esplosione**. 1 Scala con il rampino le pareti del pozzo prima che salti tutto per aria. 2

DIBATTITO POLITICO

Lanciati oltre il dirupo e plana verso la limousine di Theng evidenziata sul radar. 3 **Impadronisciti del mezzo e prosegui verso il punto indicato sulla mappa**. Cerca di rimanere sulla strada, speronando i veicoli nemici e aiutandoti con il freno a mano per superare le curve a gomito. 4 **Verso la fine del percorso incontrerai dei posti di blocco: cerca di superarli passando al lato per evitare di rimanere incastrato**.

DOMARE LA BESTIA

Dirigiti verso la base nemica, tagliando per i boschi nell'ultimo tratto usando il paracadute. 5 **Atterra vicino al blindato, entra nel mezzo e dirigiti verso il luogo indicato nella map-** »









» **pa**, distruggendo i tuoi inseguitori con l'artiglieria con cui è equipaggiato. (6)

TRASMISSIONE PIRATA

In questa missione dovrai riposizionare quattro antenne satellitari poste sopra un edificio nel mezzo del vicino centro abitato. **Raggiungi l'edifico e agganciati a un ascensore per scalarlo più velocemente**. Arrivato sulla torre della prima antenna, elimina i soldati e riposizionala. **Ammorbidisci a distanza le difese della torre successiva e raggiungila con il rampino**. (7) Ripeti la stessa strategia con le altre due torri e piazza due bombe sull'antenna principale per completare la missione.

L'AUTISTA DI MISS STACY

Raggiungi la limousine rosa e conducila fino al luogo indicato, evitando di danneggiarla. Recupera Stacy e scortala a destinazione, **guidando con calma. Attento al posto con l'uomo dotato di lanciarazzi, investilo prima che spari**.

INFERNO SULLE RUOTE

Raggiunto il punto indicato, tre veicoli appariranno sul radar. **Sali su ognuno di essi e disinnesca la bomba piazzata sul parafango posteriore per terminare la missione.** (8)

DOVE TROVARE IL TESTIMONE

Plana con il paracadute nella base nemica (9) ed **elimina l'ufficiale con la chiave e i suoi uomini bersagliandoli da un edificio alto**. Recupera la chiave ed entra nella stazione radar, **non prima tuttavia di lanciare una granata nella porta per disattivare la torretta**. Agganciati all'elicottero di supporto che ti porterà vicino all'auto del testimone. Distruggi i tre veicoli di scorta e impadronisciti del veicolo. Conducilo a destinazione per completare la missione.

ORO NERO

Ruba un caccia o un elicottero e raggiungi la piattaforma petrolifera. Gira attorno alla piattaforma distruggendo tutti i serbatoi di carburante posti nella parte inferiore. (10) **Attenzione! A causa di un bug la missione non può essere terminata se riavvii da un checkpoint, quindi se muori annulla e ricomincia da capo.**

NEL CENTRO DEL MIRINO

Recupera il fucile da cecchino e piaz-











zati nel punto indicato. Uccidi i soldati a guardia del luogo e punta il fucile verso il bersaglio mostrato sul radar. **Colpiscilo alla testa per completare la missione.** ⓫

CIELI LIBERI

Entra nella base evidenziata nella mappa, elimina le guardie e introduciti nel sistema informatico.

LIBERTÀ SU CAUZIONE

Lanciati dal ponte con il paracadute e plana verso il furgone evidenziato. Rubalo e dirigiti verso il luogo mostrato sul radar. **Puoi tagliare per le scarpate, a condizione di non scendere troppo velocemente.** ⓬

SULLE PISTE DA SCI

Raggiungi il medico e liberalo dai nemici. **Scendi verso l'hotel tagliando per le due scarpate a bassa velocità**. Raggiunto l'hotel, sbarazzati dei nemici. **Usa le colonne come copertura e usa il rampino per occuparti degli uomini con lanciarazzi non appena compaiono**.

MORTE DALL'ALTO

Raggiungi l'aeroporto nemico. **Una volta arrivato, elimina il comandante, se vivo, e distruggi al suolo i cacciabombardieri evidenziati.** ⓭

ELICOTTERI FASTIDIOSI

Difendi il silo segnalato da quattro elicotteri nemici. **Ricorda che sono necessarie due salve di razzi per abbattere un elicottero**.

FUGA PER LA VITTORIA

Raggiungi il container mostrato sul radar e piazza una bomba per aprirlo. **Recupera il prigioniero e scortalo in un luogo sicuro in auto o elicottero**.

COSA C'È NEL MENÙ

Ruba il camion e consegnalo al luogo indicato. **Puoi evitare il grosso dei nemici passando per l'autostrada e tagliando all'ultimo momento per il dirupo.** ⓮

RAPINA CHIMICA

Dirigiti verso il primo laboratorio e attiva il pannello, poi sali sul tetto e lancia una granata alla ventola. ⓯ **Distruggi la mitragliatrice automatica, entra nel buco e afferra l'oggetto segnalato**. Ripeti il procedimento con l'altro laboratorio mentre il terzo oggetto dovrai rubarlo da uno scienziato in fuga. **Usa il rampino per precederlo all'eliporto sul tetto del laboratorio**. Con un elicottero arriva al luogo indicato e piazza gli oggetti nel punto designato.

OPERAZIONE AEREA

Ruba un caccia e **attacca la base segnalata colpendo una sua struttura a caso.**

»









MISSIONI DEGLI ULAR BOYS




CREARE NUOVI CONTATTI

Raggiungi il luogo indicato sul radar, sperona con il tuo veicolo il primo veicolo e distruggi il secondo con una granata. Elimina il resto dei nemici e sali sull'auto con il membro degli Ular. 1 **Scortalo fino al luogo indicato, aiutandoti con il GPS per orientarti meglio nella fuga**. 2

FRITTO IN ORBITA

Dirigiti verso il primo razzo aiutandoti con il rampino per affrontare meno nemici possibili. **Piazza due esplosivi al plastico e spostati velocemente verso l'altro razzo da distruggere, sfruttando l'effetto fionda del paracadute**. 3 Apparso l'elicottero, rubalo e utilizzalo per distruggere il terzo razzo. **Usando l'elicottero vola verso l'aereo indicato sulla mappa**. Sali a bordo del jet e utilizzalo per distruggere l'ultimo razzo. 4

GAS NELLA RETE

Raggiungi il primo laptop, elimina i nemici ed effettua il trasferimento di dati. 5 Usa la stessa strategia per i due laptop successivi. 6 **L'ultimo è situato in una**











grande base portuale ben difesa: per evitare di complicarti la missione, contieni il fuoco per non allertare il sistema difensivo.

MORTE AI MERCENARI

Raggiungi il punto indicato sul radar ed elimina il mercenario. **È importante che indirizzi i tuoi colpi principalmente verso la testa, in quanto è molto resistente.** 7

PECCATO MORTALE

Procurati un elicottero e intercetta il veicolo evidenziato sul radar. **Distruggilo con le mitragliatrici per completare la missione.**

UNA GIORNATA IN TRIBUNALE

Devi eliminare i due bersagli indicati sul radar. **Per correre meno rischi, procurati un fucile da cecchino e spara loro da uno dei tetti delle case nelle vicinanze**. 8

AL DI SOPRA DELLA LEGGE

Procurati un elicottero tra quelli disponibili sui tetti degli edifici, e raggiungi la terrazza del grattacielo evidenziata sul radar. **Rimanendo a bordo del velivolo, proteggi l'hacker da soldati ed elicotteri fino al termine della missione.**

L'ISOLA MISTERIOSA

Trova il pilota nell'isola evidenziata sul radar e, dopo il dialogo, scortalo a bordo di un camion nel punto indicato. **Scala le due torri usando il rampino, per incontrare meno nemici, e disattivale azionando il pannello sul tetto**. Raggiungi la torre più grande e distruggi l'arma elettrica. 9 **Lanciati con il paracadute e atterra vicino al pilota sopravvissuto. Guida il camion fino alla spiaggia muovendoti a velocità moderata per non perdere il carico.**

OPERAZIONE DI SALVATAGGIO

Raggiungi l'informatore, sali sul veicolo e scortalo fino al punto mostrato sul radar. **Non fidarti dell'abilità dell'informatore a usare la mitragliatrice, sperona i mezzi nemici con il tuo veicolo ed evita le alte velocità**. 10

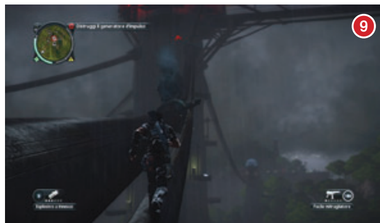
SACRILEGIO!

Difendi il tempio da tre ondate di nemici in arrivo su veicoli. **Seguendo le indicazioni degli Ular, distruggili con le granate prima che sbarchino i soldati e finisci con il fucile i sopravvissuti**.

L'AVVERTIMENTO

Afferra gli esplosivi a tempo dalla cassa e dirigiti in moto verso i furgoni. **Salta su ognuno di essi, partendo dal primo della fila, e piazza due esplosivi**. Finito il lavoro, apri il paracadute e fai brillare le bombe. 11

»









RUBARE LE CARAMELLE A UN MILIONARIO

Ruba l'auto del milionario e portala a destinazione, facendo attenzione a **viaggiare a velocità moderata per non danneggiarla**. Aiutati col GPS per orientarti meglio.

SISTEMARE L'ANTENNA

Plana con il paracadute nella base nemica e dirigiti verso il primo pannello, elimina i nemici e attivalo. **Quando appare il veicolo di Fook, piazza al volo dell'esplosivo o rubalo per eliminare l'occupante**. Lanciati verso il secondo obiettivo con rampino e paracadute. Uccidi le guardie e attiva il pannello per alzare l'antenna. **Per distruggerla usa l'elicottero da combattimento presente nella base.**

IL COLLEZIONISTA

Raggiungi la base indicata e **distruggi i tre veicoli segnalati sul radar**. ⓬

SALVA LA FORESTA

Raggiungi con un veicolo degli Ular la falegnameria. Distruggi i tre silo con l'esplosivo ⓭ e nasconditi in un luogo al riparo dai soldati nemici. **Attendi che si avvicini il veicolo blindato di Foreman e applicagli dell'esplosivo per distruggerlo**. ⓮

IN FRETTA O SEI MORTO

Raggiungi la base nemica con la barca e proiettati al suo interno con il paracadute. **Avvicinati al prigioniero e scarica i dati dal suo PDA mentre ti difendi dall'aggressione dei nemici**.





MISSIONI DEI ROACHES

NULLA DA DICHIARARE

Raggiungi l'aeroporto, sali a bordo dell'elicottero e **ruba o abbatti l'aeromobile nemico**. ❶

FILO ROSSO O FILO BLU?

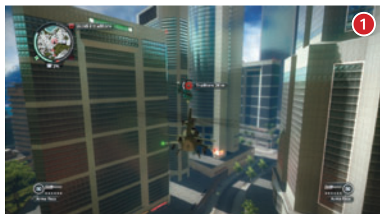
Raggiungi il luogo indicato con il paracadute. **Non appena atterrerai sul tetto avrai quattro minuti per disattivare quattro bombe in altrettanti luoghi diversi**. Arrivato in un punto, elimina prima le guardie e dopo disattiva la bomba. ❷ **Spostati da un luogo all'altro usando rampino e paracadute**. ❸

PROBLEMI ALL'AEROPORTO

Raggiungi l'hangar a nord, uccidi il pilota e le sue guardie. **Recuperato il suo PDA, con un elicottero raggiungi l'aereo che sta per decollare, facendo attenzione alla scorta con i missili.** Rubalo e vola alcuni minuti per completare la missione. ❹

CACCIA AL PAPARAZZO

In sella a una moto segui il giornalista fino a che non raggiunge





»









» l'autostrada. **Allineati dietro di lui, uccidilo e porta le sue foto al luogo indicato.**

IL FIUME ROSSO

Difendi la nave dei Roaches utilizzando la mitragliatrice presente a bordo. **Concentrati su un elicottero alla volta e poi, una volta che li avrai abbattuti tutti, passa alle barche**. Quando incontri le chiuse, aprile attivando i due pannelli. **Arrivato al campo minato, entra nella barca dietro di te e lanciala contro le mine per distruggerle con un colpo solo**. 5

UFFICIALE E CECCHINO

Procurati un fucile da cecchino e atterra sul tetto della villa segnalata. **Distruggi le quattro rampe di missili terra-aria con le granate** e, quando appare il tuo obiettivo, **eliminalo con un colpo alla testa.**

IL GRANDE PANAY

Raggiungi il luogo indicato con l'elicottero, elimina le guardie, demolisci la statua e collega il rampino tra la testa e il tuo velivolo. **Nel dirigerti al punto di atterraggio scendi di quota per seminare gli inseguitori**. 6

PENETRARE A FONDO

Dirigiti nella base segnalata e accedi al laptop mostrato sul radar, **difendendoti fino al termine del trasferimento**.

MILE HIGH CLUB

Entra nell'elicottero e vola fino all'enorme dirigibile 7. Entra nel club dell'aeronave e accedi ai tre laptop per disattivare una bomba al ponte inferiore, **poi colpisci i suoi supporti per farla cadere**.

CONTRABBANDIERI IN FUGA

Sali a bordo del motoscafo armato 8 e **distruggi le due barche nemiche che appaiono sul radar**.

MANTENERE IL FLUSSO

In quattro minuti dovrai disarmare altrettante bombe. **Prima di arrivare sul luogo designato, apri il paracadute e sgancia qualche granata 9.**

INFORMAZIONI IN MOVIMENTO

Raggiungi l'ultimo furgone del convoglio, salta sul suo tetto, elimina i suoi occupanti e poi passa a quello nel mezzo. 10 **Togli di mezzo il mitragliere del veicolo di fronte** e guidalo per alcuni secondi per portare a termine la missione.

AZIONE OFFENSIVA

Raggiungi la base nemica segnalata come obiettivo e **distruggi uno a uno i suoi cinque compartimenti** 11.









ELIMINA IL GIORNALISTA

Raggiungi via mare il punto indicato. **Insegui il tuo bersaglio e distruggilo utilizzando le armi di bordo**. ⓬

TESTA VUOTA

Raggiungi l'obiettivo, entra in un blindato e cannoneggia guardie e statua. Aggancia la testa al veicolo e trascinala fino al luogo indicato. **Muoviti velocemente, non fidarti troppo della blindatura**. ⓭







TROFEI

BRONZO

- **Benvenuto a Panau (segreto):** Completa la missione agenzia 1.
- **Colpo al casinò (segreto):** Completa la missione agenzia 2.
- **La Tigre Bianca (segreto):** Completa la missione agenzia 3.
- **Salvataggio fra i monti (segreto):** Completa la missione agenzia 4.
- **Agente scelto (segreto):** Completa il gioco a difficoltà Normale.
- **Prendere piede:** Completa tre conquiste di roccaforti.
- **Un assaggio del caos:** Distruggi la tua prima installazione governativa.
- **Sabotatore:** Completa 150 sabotaggi.
- **Distruttore:** Completa 1000 sabotaggi.
- **Killer professionista:** Uccidi 25 colonnelli.
- **All'altezza della sfida 1:** Completa 10 sfide.
- **All'altezza della sfida 2:** Completa 50 sfide.
- **Occhio di lince:** Raccogli 1000 risorse.
- **Chi cerca trova:** Raccogli 100 risorse.
- **Benefattore della fazione:** Raccogli 150 oggetti della fazione.
- **Giramondo:** Scopri 100 località.
- **Girovago 1:** Completa al 100% 15 località.
- **Angelo della morte:** Uccidi 750 nemici.
- **Disarmato e pericoloso:** Uccidi 50 nemici con attacchi corpo a corpo.
- **La gravità fa male!:** Uccidi 30 nemici con il rampino facendoli cadere nel vuoto.
- **Seguimi!:** Uccidi 5 nemici trascinandoli dietro un veicolo con il rampino.
- **Bello in alto!:** Uccidi 30 nemici dopo averli appesi in aria con il rampino.
- **Gioco al massacro:** Uccidi 5 nemici schiacciandoli con degli oggetti trascinati dal tuo veicolo con il rampino.
- **Party piñata:** Uccidi 5 nemici con un attacco corpo a corpo mentre sono sospesi con il rampino.
- **Acrobata:** Uccidi 30 nemici mentre stanno cadendo (aiutati con il rampino).
- **Pirata della strada:** Uccidi 30 nemici investendoli con un veicolo.
- **Cecchino:** Uccidi 50 nemici con colpi alla testa.
- **Furia omicida:** Uccidi 20 nemici in 60 secondi.
- **Guerriero invincibile:** Uccidi 50 nemici di fila con le armi dell'inventario senza perdere salute.
- **Il distruttore:** Distruggi 30 oggetti in 60 secondi.
- **Pilota provetto:** Guida 30 veicoli diversi.
- **Bisogna provare tutto nella vita:** Guida 104 veicoli (valgono anche gli aggiuntivi).
- **Il viaggiatore:** Percorri 75 km con veicoli terrestri.
- **Fuori dall'auto!:** Ruba 50 veicoli nemici (valgono solo i militari).
- **Stuntman:** Ottieni 100 punti per guida acrobatica (basta guidare molto veloce).
- **A metà strada:** Raggiungi il 50% di completamento in modalità Normale o Mercenario.
- **Paracadute ascendente:** Apri il paracadute, quindi atterra 300 metri più in alto del punto di partenza (usa il rampino).
- **Posso volare!:** Esegui base jumping per mille metri.
- **Limbo sul ponte:** Passa con un aereo sotto 30 ponti diversi.
- **Il barbiere:** Vola radente al suolo per 30 secondi.
- **Maestro del completamento:** Raggiungi il 75% di completamento in modalità Normale o Mercenario.
- **Il tetto del mondo:** Raggiungi il punto più elevato di Panau.

ARGENTO

- **Three Kings (segreto):** Completa la missione agenzia 5.
- **Nella tana del lupo (segreto):** Completa la missione agenzia 6.
- **Agente eroico (segreto):** Bonus per il completamento del gioco a difficoltà Esperto.
- **Conquistatore di Panau:** Completa 9 conquiste di roccaforte.
- **Girovago 2:** Completa al 100% 100 località.

ORO

- **Giusta causa (segreto):** Completa la missione agenzia 7.
- **Agente leggendario (segreto):** Bonus per il completamento del gioco a difficoltà fenomeno.
- **Alleato fidato:** Completa 49 missioni delle fazioni.

PLATINO

- **Winner takes all:** Sblocca ogni trofeo del gioco.